



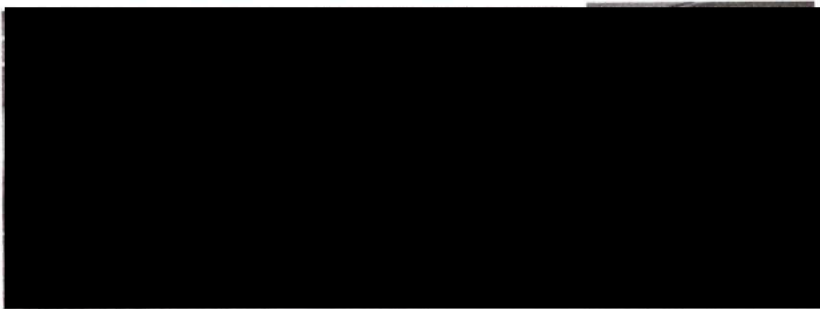
I.MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

INFORME ACTIVIDADES CAMILA CONSTANZA CARRASCO MAYORGA
MONITORA "ESCUELA DE VERANO 2025"
20 DE ENERO A 14 DE FEBRERO 2025

DE : Camila Carrasco Mayorga

A : Claudia Bórquez Miranda

Por medio del presente informe doy a conocer las actividades realizadas durante el mes 20 de enero a 14 de febrero 2025.

FECHA	ACTIVIDADES REALIZADAS
20-01-2025	● Ceremonia, inicio "Escuela de verano 2025" ● División de grupos. ● reconocimientos de necesidades: materiales solicitados a municipalidad - escuela básica.
21-01-2025	● Ingreso 9:00 -9:30: Se inicia la Escuelita recibiendo a los estudiantes en el gimnasio del Establecimiento. Donde los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. ● Desayuno 9:30 a 10:00: Cada alianza se reúne en grupos en el gimnasio, para pasar asistencia y respectivamente desplazarse al gimnasio para dar inicio al desayuno. 

**I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE**

- Juegos en Alianzas 10:00 a 11:00:

Juego 1 "Tirar la Cuerda": Cada alianza se organiza formando dos equipos mixtos de cinco integrantes cada uno. El primer equipo en participar es de los rangos etarios de 6 a 9 años, mientras que el segundo equipo es de 10 a 12 años.

Alianza Roja vs Alianza Amarilla

Alianza Verde vs Alianza Azul

Los ganadores tiran la cuerda. Se define el ganador de la actividad.



Juego 2 "Yincana predeportiva": Cada alianza se organiza en filas y se ubican en la línea de fondo de la cancha.

De manera individual cada estudiante recorre un circuito lineal donde al final de este deberá realizar una acción motriz para poder relevar a su compañero.

Estación 1 Correr y saltar 4 vallas: El estudiante corre a máxima velocidad y debe pasar saltando las vallas.

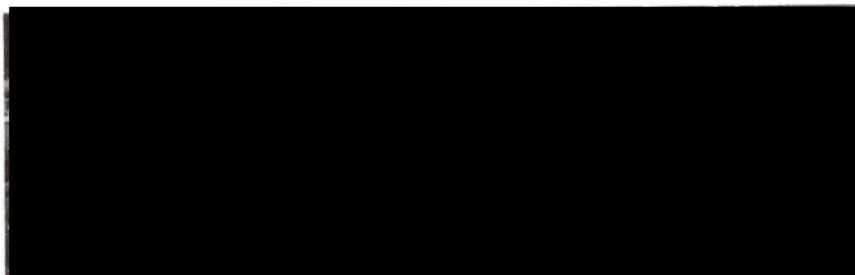
Estación 2 Giro en 360 grados: Posterior a correr el estudiante se detiene en un cono, ahí deberá realizar 5 giros sobre su propio eje.

Estación 3 Lanzamiento: Luego de girar toma un balón de básquet, con el que debe lanzar al aro. El estudiante tiene 2 oportunidades para lanzar (en el caso de encestar al primer lanzamiento, se termina su lanzamiento. Si erra a la primera, tiene una segunda y última oportunidad).

Estación 4: devuelven el balón de donde lo saco y regresa por el mismo recorrido para relevar a su próximo compañero o compañera.

**I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE**

La actividad finaliza una vez que todos los estudiantes hayan pasado por el circuito.



Tiempo de hidratación

- **Talleres Deportivos 11:00 a 12:30:** Cada alianza se reúne para socializar los talleres que se impartirán. *Se menciona dentro de las normas que: cada estudiante debe mantener su elección de talleres como mínimo una semana, pudiendo elegir un nuevo taller la próxima semana.

Lunes y Miércoles: Circo - Atletismo - Medio Ambiente (reciclaje, arte, ecología, salidas a terreno, entre otros).

Martes y Jueves: Básquetbol - Fútbol - Danza - Vóleibol.

Elección de Talleres: se solicita a los niños y niñas tomar asiento para que puedan escoger sus talleres. Los docentes se ubican frente a ellos, se presenta el Taller y monitos a cargo, para que luego cada estudiante se ubique en fila detrás del docente que corresponda a su taller de elección.

TALLER DE VÓLEIBOL:

Se inicia la clase mencionando que se adaptarán las actividades para cada nivel que se encuentre: avanzado y principiante.

INICIO: Calentamiento general para todos: movilidad articular guiada + juego de activación.

Lluvia de balones: se conforman dos equipos equilibrados, se distribuyen la misma cantidad de balones por equipo y se cada equipo se ubica en un lado de la cancha quedando frente a frente. Durante un tiempo determinado (ejemplo 1 minuto) ambos equipos deben lanzar los balones de su lado hacia la otra cancha, teniendo como objetivo quedar sin balones o con la menor cantidad posible. Al silbato comenzamos y finalizamos, al finalizar se reúnen los balones que quedaron en cada cancha. El equipo que tenga más balones debe realizar una penitencia.

**I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE**

Valientes para lanzamiento del balón:

1. Lanzamos el balón por debajo de la red.
2. Lanzamos el balón por arriba de la red.
3. Lanzamos el balón por arriba de la red solo con golpe de dedos.



Hidratación 2 minutos

DESARROLLO: Pase de Dedos (golpe de manos altas).

Breve introducción verbal del deporte y del gesto técnico básico a desarrollar en la primera semana. Énfasis en la técnica del gesto, de lo más simple a lo complejo.

Actividad 1/ Principiantes y Avanzados: Ejercicio analítico primario a la técnica + tareas auxiliares. En una cancha se ubican en parejas con balón frente a frente a una distancia de 3 metros aprox. Auto pase y pase a mi compañero.

Variante 1 : agregamos un cono en el centro de las parejas. Después de realizar el pase esta misma se desplaza corriendo a tocar el cono y regresa a su lugar (retrocediendo de espalda) sin perder de vista el balón y a su compañero.



Variante 2: misma dinámica, cambiamos el desplazamiento. ahora deben desplazarse de manera lateral, bajando el centro de gravedad y sin cruzar los pies.

**I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE**

Hidratación 2 minutos

Actividad 1/ Principiantes: Ejercicio analítico primario a la técnica.

Ejercicio por turnos, 3 series de 10 repeticiones cada uno.

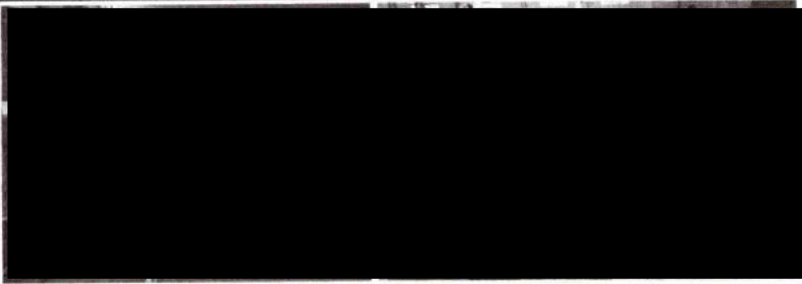
Rol 1: de pie, deja caer el balón con suavidad sobre el triángulo que su compañero realiza con la yema de sus dedos. y luego recepciona el pase de su compañero.



Rol 2: decúbito supino, forma el triángulo con los dedos de sus manos para amortiguar el balón y realizar un pase extendiendo los brazos completamente.



Variante 1: 100 pases con triángulo: la pareja se ubica decúbito prono frente a frente a una distancia de 3 metros, para darse pases focalizando el trabajo en la flexión y extensión de los brazos codos, y el golpe con la forma triangular realizada por los dedos y superficie de contacto (la yema de los dedos).

**I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE**

Variante 2: sentados frente a frente realizamos la misma acción, pases continuos con golpe de dedos. 60 pases.

Actividad 3: 1 vs 1 en equipos.

Se forman 4 equipos, y se ubican dos equipos frente a frente, cada uno de estos se forman en filas.

Solo con golpe de dedos realizamos un autopase y pase, direccionando el balón hacia la cancha del equipo adversario. El estudiante que da el pase, debe desplazarse hasta el final de la fila.

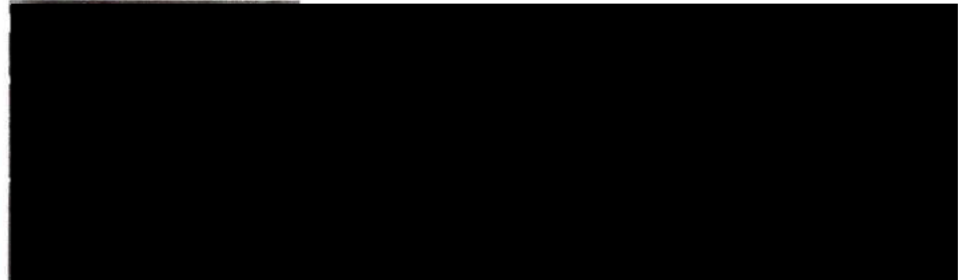
variante: contamos cuántas veces podemos darnos pases sin que el balón se caiga.

variantes: hacer la mayor cantidad de pases continuos. si se cae el balón comenzamos desde 0.



Actividad 1/ Avanzados : Ejercicio analítico secundario a la técnica.

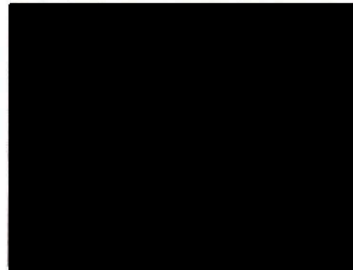
Formamos un cuadrado marcando las puntas con conos donde se ubica cada jugadora, comienza una de las jugadoras realizando un auto pase y luego el pase a su compañera. Para esto deberá perfilarse quedando de frente a su compañera que da el pase final. cambia el perfil al recibir el balón y también al entregar el pase.

**I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE****Sintético, recepción, armado y ataque.**

2 vs 2 + 1: Dos jugadoras juegan frente a frente, en el centro se ubica la 5ta compañera (el +1) quien tiene la función de ser armadora.

Saque con golpe de dedos, recibe el equipo contrario, le da el pase a la armadora, esta arma a la compañera que no le dio el pases, para que esta ataque de manera controlada y luego sigue la transición del juego armando para ambos equipos.

Variante: cambiamos los roles de las jugadoras.

**Actividad 3/ ejercicio sintético: Jugamos 2 vs 2 en la red.**

Formamos las duplas y se ubican de manera equitativa en vanidades una detrás de la otra para entrar en la cancha de la siguiente forma:

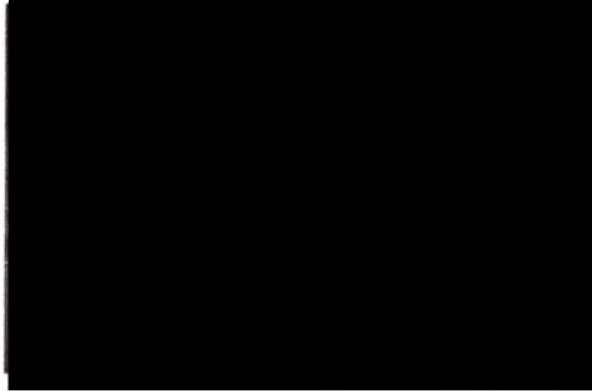
Los equipos dan solo dos pases y deben pasar el balón a la cancha contraria, luego de dar el pase se van al final de la fila y van rotando con sus compañeras cada vez que realizan el pase.

Variante 1; solo golpe de dedos.

variante 2: agregamos golpe de antebrazos.

**I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE**

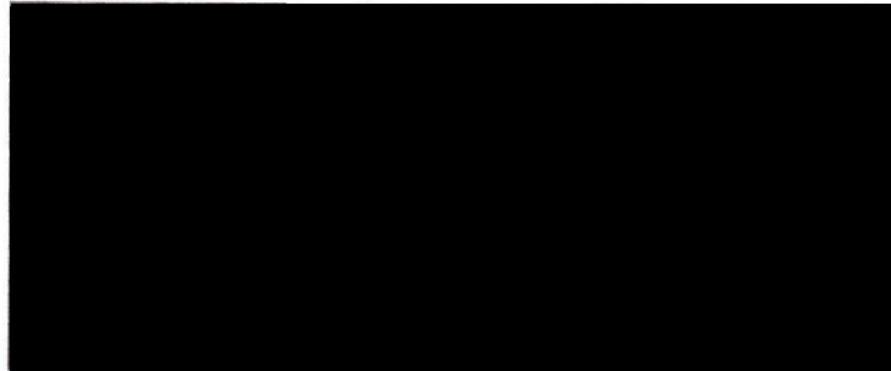
variante 3: agregamos un tercer golpe de remache.



CIERRE: retroalimentación de la actividad.

Se recoge información de los jugadores para considerar en las próximas clases. Compartimos experiencias.

Finalizamos la clase elongando.



Almuerzo 12:30 a 13:00: Todos los estudiantes se lavan las manos y se dirigen al comedor.

Hora de retiro 13:00 a 14:00: Después de almuerzo los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares.

Comparten espacios comunes como: Gimnasio, Hall del establecimiento, patio exterior frontal.



I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

22-01-2025	● Ingreso 9:00 -9:30: Se inicia la Escuelita recibiendo a los estudiantes en el gimnasio del Establecimiento. Donde los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser estés: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. ● Desayuno 9:30 a 10:00: Cada alianza se reúne en grupos en el gimnasio, para pasar asistencia. Antes de desplazarse al gimnasio para dar inicio al desayuno el Monitor Fernando realiza una breve dinámica "las manos arriba, las manos abajo". ● Flash Mob 10:00 a 11:00: Nos reunimos todas las alianzas en el gimnasio para organizar a toda la Escuela de Verano en la intervención que se realizará la próxima semana en las calles de nuestra comuna. 1ra canción: Amigos de la serie Patito Feo. ● Elección de Talleres 11:00 a 12:30 : Circo - Arte Medioambiental- Atletismo - Básquet. Se reúne a toda la Escuelita para realizar la elección de talleres y entregar las normas de cada uno. ● Taller de Arte Medioambiental 11:20 a 12:30: Junto al Monitor Fernando Carrasco nos dirigimos a la costanera de Dalcahue con 23 niños que optaron por el taller de arte medioambiental. El objetivo de nuestra caminata fue que los estudiantes observen las calles de Dalcahue, costanera, casas, ferias, flora y demás para luego plasmar en un dibujo aquello que les llame la atención durante su recorrido por Dalcahue. A las 12:00 retornamos a la Escuela, nos ubicamos en el comedor del establecimiento para distribuir hojas y lápices a nuestros estudiantes y realizar su actividad de dibujo. ● Almuerzo 12:30 a 13:00: Todos los estudiantes del taller entregan su dibujo y se van a lavar las manos al baño y se dirigen nuevamente al comedor para el almuerzo. ● Hora de retiro 13:00 a 14:00: Después de almuerzo los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser estés: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. Comparten espacios comunes como: Gimnasio, Hall del establecimiento, patio exterior frontal.
------------	---



I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

	● Reunión de coordinación 14:00 a 15:00: -Todo el equipo de trabajo se reúne para organizar las actividades del próximo día. -Se socializan sucesos del día para mantener informados a todos por igual. 
23-01-2025	● Ingreso 9:00 -9:30: Se inicia la Escuelita recibiendo a los estudiantes en el gimnasio del Establecimiento. Donde los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. ● Desayuno 9:30 a 10:00: Cada alianza se reúne en grupos en el gimnasio, para pasar asistencia y respectivamente desplazarse al gimnasio para dar inicio al desayuno. ● Ensayo de Flash Mob 10:00 a 10:45: Todas las alianzas seguimos practicando y puliendo la coreografía "Amigos de la serie Patito Feo" para la intervención urbana que se realizará en las calles de la comuna el próximo miércoles 29 de enero (se motiva a la participación de todos los estudiantes o gran parte de ellos). ● Hora de Juegos por Alianza 10:50 a 11:30: Juego 1 "Yincana Explosiva": Cada alianza se organiza en filas y se ubican en la línea de fondo de la cancha. <u>Organización por alianza: Por cada alianza deben participar 5 estudiantes de 6 a 9 años y 5 estudiantes de 10 a 12 años. A cada estudiante se le entrega un globo inflado (que debe reventar al final del recorrido).</u>



I.MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

De manera individual cada estudiante recorre un circuito lineal donde al final de este deberá realizar una acción motriz con un globo.

Estación 1: Reptar: Cada estudiante debe desplazarse a máxima velocidad y pasar por debajo de 2 mesas.

Estación 2: Reventar el Globo: Al final del recorrido se ubica una colchoneta en el suelo, este será el punto de referencia donde el estudiante debe reventar el globo de la forma más simple que pueda.

Estación 3: Retorno: Una vez reventado el globo el estudiante se devuelve al inicio pasando por los obstáculos pertinentes y toscan la mano de su compañero para este último poder continuar con su turno.

La actividad finaliza cuando todas las alianzas hayan terminado de reventar sus globos.

- Talleres Deportivos 11:30 a 12:30

Taller de Vóleybol:

INICIO: Calentamiento general para todos, comenzamos con movilidad articular.

Juego de activación grupal: "Policías y Ladrones":

Delimitamos la zona de juego para la persecución y también la cárcel donde quedaran aquellos que son atrapados.

Se asignan tres jugadores como policías, mientras que los demás son ladrones. Al silbato comienza el juego. Este termina una vez atrapados todos los ladrones. Se hace cambio de roles y terminamos el juego de calentamiento.

DESARROLLO:

Actividad 1: Circuito Motor Continuo

objetivo: potenciar las habilidades motrices básicas y específicas enfocadas en el vóleybol a través de un circuito motor, para un mejor dominio de su propio cuerpo y control del balón.

Estación 1: Desplazamiento laterales en zig zag hacia frontal.

Estación 2: Bloqueo: Se realizan dos saltos verticales en la red.

Estación 3: Saltos: realizados los bloqueos se dirige hacia las vallas donde salta 4 de estas.



I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

Estación 4: Coordinación: Continúa el circuito desplazándose en skipping por la escalera pliometrica.

Estación 5: Golpe de Dedos: Cada estudiante toma un balón y se desplaza por una zona marcada realizando golpe de manos altas. Finalizado el recorrido a ras de piso lanza el balón hacia la zona donde tomó el balón.

Cada estudiante realiza cinco vueltas al circuito continuo.

Actividad 2: Realidad de juego adaptado.

Se divide la cancha, creando dos mini canchas.

Cancha 1: Avanzados 4 vs 4. Realidad de juego con puntaje de marcador a 25 puntos.

Cancha 2: Principiantes 3 vs 3, jugamos a lanzar y atrapar, introduciendo los 3 golpes antes de enviar el balón a la cancha del equipo adversario. Seguimos las reglas del juego "El rey de la cancha", el que hace el punto se queda, el perdedor va rotando por turno.

CIERRE: Se reúnen y ordenan los materiales para luego cerrar la clase con una breve retroalimentación y elongación.

- **Almuerzo 12:30 a 13:00:** Todos los estudiantes del taller entregan su dibujo y se van a lavar las manos al baño y se dirigen nuevamente al comedor para el almuerzo.
- **12:30:** Se realiza Curaciones a estudiante que sufre una leve lesión en su ceja. Se limpia la zona herida con suero fisiológico, y le cubrimos la herida con apósitos limpios. Se llama a su apoderado para realizar el retiro, mientras llegan por el estudiante se acompaña al pequeño al almuerzo.
- **Hora de retiro 13:00 a 14:00:** Después de almuerzo los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares.

Comparten espacios comunes como: Gimnasio, Hall del establecimiento, patio exterior frontal.

- **Reunión de coordinación 14:00 a 15:00:**

-Todo el equipo de trabajo se reúne para organizar las actividades del próximo día.

-Se socializan sucesos del día para mantener informados a todos por igual.



I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

24-01-2025	● Ingreso 9:00 -9:30: Se inicia la Escuelita recibiendo a los estudiantes en el gimnasio del Establecimiento. Donde los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser estás: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. ● Desayuno 9:30 a 10:00: Cada alianza se reúne en grupos en el gimnasio, para pasar asistencia y respectivamente desplazarse al gimnasio para dar inicio al desayuno. ● Ensayo de Flash Mob 10:00 a 10:45: Todas las alianzas practicamos y pulimos la coreografía "Amigos de la serie Patito Feo" para la intervención urbana que se realizará en las calles de la comuna el próximo miércoles 29 de enero (se motiva a la participación de todos los estudiantes o gran parte de ellos). 10:45 a 11:00 Espacio de hidratación y pasar al baño para preparar la salida de caminata. ● 11:00 a 12:30: Salida Caminata y Juegos Al Aire Libre por la comuna: Cada monitor al cargo de su propia alianza organiza a sus estudiantes. Entregamos las instrucciones y normas de salida, como por ejemplo: deben ir dos compañeros tomados de la mano o brazo, considerando un niño pequeño y otro mayor; antes de cruzar la calle nos reunimos todos y cruzamos juntos. No se puede correr por la vereda, tenemos que respetar los espacios de los peatones. ● 11:15 Salimos del establecimiento caminando por avenida mocopulli con dirección a Ramon Freire, para continuar por calle O'higgins y caminar por la costanera hasta llegar a la plaza de Dalcahue. ● 11:30 a 12:00 Espacio de libre esparcimiento de estudiantes bajo la observación de sus monitores, utilizan plaza activa para realizar ejercicios, espacios de baile y creación de coreografías, juegos de la plaza (columpios, resbalines, trepadores, etc). ● 12:00 Retornamos al establecimiento: Comenzamos el regreso por calle San martin, Ramon Freire, subiendo por calle Monseñor Eugenin



I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

	continuando por Ignacio Carrera Pinto hasta llegar a Escuela Básica Dalcahue. ● 12:10 a 12:30 Baile y Juegos predeportivos a libre elección en Gimnasio. ● Almuerzo 12:30 a 13:00: Todos los estudiantes del taller entregan su dibujo y se van a lavar las manos al baño y se dirigen nuevamente al comedor para el almuerzo. ● Hora de retiro 13:00 a 14:00: Después de almuerzo los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. Comparten espacios comunes como: Gimnasio, Hall del establecimiento, patio exterior frontal. ● 12:30: Se realiza Curaciones a estudiante que sufre caída sobre piedras en el patio frontal . Se limpia la zona herida (rodillas y manos) con suero fisiológico, y le cubrimos la herida con apósitos limpios. Al retiro se le informa al apoderado de lo ocurrido. ● Reunión de coordinación 14:00 a 15:00: -Todo el equipo de trabajo se reúne para organizar las actividades del próximo día. -Se socializan sucesos del día para mantener informados a todos por igual. 
25-01-2025	● SABADO
26-01-2025	● DOMINGO
27-01-2025	● Ingreso 9:00 -9:30: Se inicia la Escuelita recibiendo a los estudiantes en el gimnasio del Establecimiento. Donde los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas:

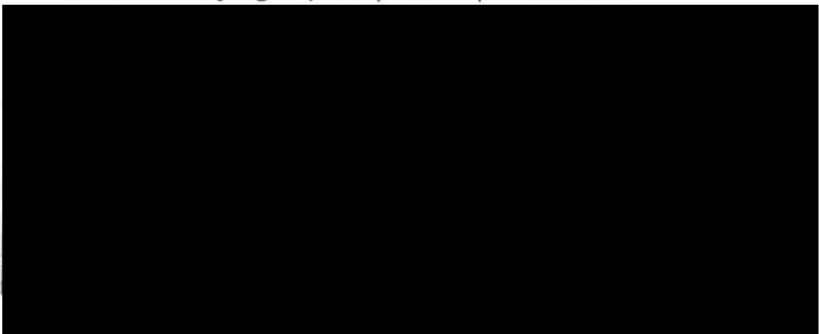


I.MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

	juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. ● Desayuno 9:30 a 10:00: Cada alianza se reúne en grupos en el gimnasio, para pasar asistencia y respectivamente desplazarse al gimnasio para dar inicio al desayuno. ● Ensayo de Flash Mob 10:00 a 10:30: Todas las alianzas practicamos en el Gimnasio la coreografía "Amigos de la serie Patito Feo" para la intervención urbana que se realizará en las calles de la comuna el miércoles 29 de enero. ● Juegos por Alianza 10:30 a 11:00: "Si se la sabe Cante": Monitores entregan las instrucciones del juego, y se organiza a todas las alianzas y se ubican sentados al fondo del gimnasio detrás de una zona delimitada. La monitora Sofía se ubicará en el otro extremo del Gimnasio con el parlante y micrófono. <u>Instrucciones:</u> todos los participantes se mantienen sentados, al sonar la canción quien reconozca y sepa la letra deberá correr a máxima velocidad hacia la monitora Sofía, quien entregará el micrófono a quien llegue en primer lugar. <i>Variante: Temática de canciones será distribuida en categorías 6 a 8 años, 9 a 12 años y general. La monitora a cargo de la música será quien menciona la categoría de cada canción antes de ponerla en alto parlante.</i> ● Hora de Talleres: Taller de Arte Medioambiental 11:00 a 12:30: Se organiza a los estudiantes del taller en el comedor, para comenzar con la actividad de "Corazones para la comuna". Dicha actividad consiste en que cada estudiante dibuje hasta cuatro corazones en una cartulina, donde dentro de cada corazón debe realizar un dibujo que el estudiante decida realizar. Una vez terminado y pintado cada dibujo los monitores entregan tijeras a los estudiantes para que cada uno recorte sus corazones y firme con su nombre cada corazón. (Estos corazones serán obsequiados por nuestros estudiantes a los habitantes de nuestra comuna el día miércoles cuando vayamos a la plaza a realizar el flashmob). ● Almuerzo 12:30 a 13:00: Todos los estudiantes del taller entregan su dibujo y se van a lavar las manos al baño y se dirigen nuevamente al comedor para el almuerzo. ● Hora de retiro 13:00 a 14:00: Después de almuerzo los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas;
--	--



I.MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

	pudiendo ser estás: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. Comparten espacios comunes como: Gimnasio, Hall del establecimiento, patio exterior frontal. ● Reunión de Pauta 14:15 a 15:00 Organización de Flashmob. La salida desde el establecimiento se estipula para las 10:50 de la mañana después del desayuno. El recorrido se realizará por calle Ignacio Carrera Pinto hasta llegar calle Monseñor Eugenín con dirección a Ramon Freire para descender hacia San Martín y llegar a la Plaza (este mismo recorrido se realizará para retornar al establecimiento). Para los estudiantes y monitores se solicita a todos disfrazados, o caracterizados por Alianza según su color. Se realizarán juegos predeportivos por alianzas. 
28-01-2025	● Ingreso 9:00 -9:30: Se inicia la Escuelita recibiendo a los estudiantes en el gimnasio del Establecimiento. Donde los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser estás: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. ● Desayuno 9:30 a 10:00: Cada alianza se reúne en grupos en el gimnasio, para pasar asistencia y respectivamente desplazarse al gimnasio para dar inicio al desayuno. Toda la escuelita le canta El Cumpleaños Feliz a Didier, celebramos sus 9 años cantando con alegría y de obsequio un trozo de torta para él. ● Taller de OFICINA DE DISCAPACIDAD 10:00 a 11:00: participan 15 estudiantes en la actividad, impartida por un externo.



I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

- **Ensayo de Flash Mob 10:00 a 10:30:** Todas las alianzas practicamos en el Gimnasio la coreografía "Amigos de la serie Patito Feo" para la intervención urbana que se realizará en las calles de la comuna el miércoles 29 de enero.

- **Hora de Jugar, Juegos por alianzas 10:30 a 11:30:**

JUEGO 1 "EL SEMÁFORO" : Se ubican todos los estudiantes al final de la cancha detrás de una línea delimitada. Me ubico al otro extremo del gimnasio con un balón en la mano cerca de la línea de meta. El juego consiste en que los estudiantes se desplazan en la forma que quieran mientras el balón está en el aire. Una vez que el balón está en las manos de la monitora todos deben detenerse. Si algún estudiante está en movimiento cuando el balón es atrapado por la monitora, será eliminado y debe ubicarse en la zona de los eliminados, la cual será en un arco. El juego finaliza una vez que los estudiantes pasan la línea de meta.

JUEGO 2 "AGRUPADOS": Todos los estudiantes se ubican dentro de un círculo delimitados con conos al centro de la cancha. Alrededor del gimnasio se ubicaran sillas agrupadas de 7, colchonetas grandes, y bancas. El juego consiste en agruparse en la cantidad que la monitora o monitor mencione. Para esto todo los estudiantes se mantienen dentro del círculo bailando o girando al ritmo de la música del carrusel de la serie del juego del calamar, una vez que se detiene la música mencionare un número, por ejemplo 5, los estudiantes tendrán 15 segundos para agruparse y ubicarse en una de las colchonetas, sillas o bancas. Si al pasar los 15 segundos hay más o menos cantidad de estudiantes, estos serán eliminados del juego.

- **Talleres Deportivos 11:30 a 12:30**

Taller de Vóleybol:

INICIO: Calentamiento general para todos, comenzamos con movilidad articular.

- Comenzamos la clase con un juego llamado "Lluvia de balones": Se divide el grupo en dos equipos con la misma cantidad de jugadores y se ubican cada uno en cada cancha frente a frente, se distribuye la misma cantidad de balones a cada equipo. Durante un tiempo determinado (ejemplo 1 minuto) ambos equipos deben lanzar los balones de su lado hacia la otra cancha, teniendo como objetivo quedar sin balones o con la menor cantidad posible. Al silbato comenzamos y finalizamos, al finalizar se reúnen los balones que quedaron en cada cancha. El equipo que tenga más balones debe realizar una penitencia.



I.MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

Valientes para lanzamiento del balón:

1. Lanzamos el balón por debajo de la red.
2. Lanzamos el balón por arriba de la red.
3. Lanzamos el balón por arriba de la red solo con golpe de dedos.

DESARROLLO:

Actividad 1: Circuito motriz continuo.

Estación 1: Voltereta adelante o Rodar: Desarrollo y/o fortalecimiento del equilibrio y control del cuerpo.

Estación 2: Escalera Pliometrica: Desarrollo de la Coordinación pedal.

Estación 3: Desplazamiento frontal y posterior en zig zag: Potenciando la velocidad y agilidad del desplazamiento.

Estación 4: Bloqueos en la red: Desarrollo de técnica, salto y enfrentarse a la red.

Estación 5: Desplazamientos laterales en zig zag: Potenciando la velocidad del desplazamiento y coordinación.

Actividad 2: El Rey de la cancha:

Se divide la cancha en la mitad para disponer de 4 mini canchas, donde jugarán 4 tríos de manera simultánea.

Cancha A: Jugadores principiantes y menores de 9 años.

Cancha B: Jugadores avanzados y mayores de 9 años.

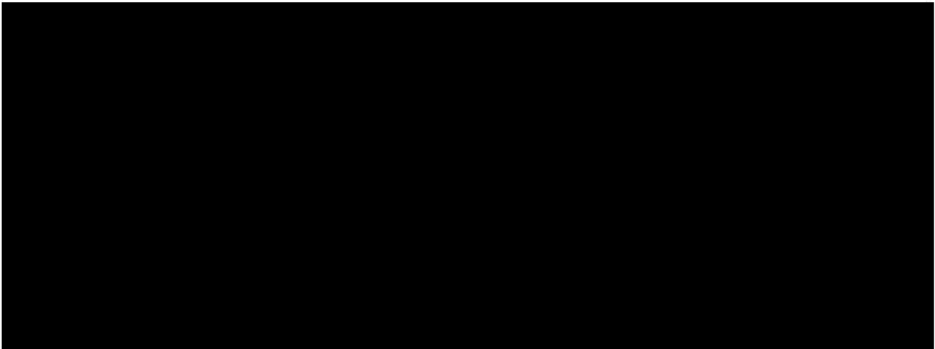
Se juega a los tres golpes en equipo y al tercer toque deben enviar el balón a la cancha de su adversario. El equipo ganador se queda en la cancha, quien pierde va rotando y entra según el turno de espera a jugar.

CIERRE: Se reúnen los estudiantes y ordenan los materiales para luego cerrar la clase con una breve retroalimentación y elongación.

- **Almuerzo 12:30 a 13:00:** Todos los estudiantes del taller se van a lavar las manos al baño y se dirigen nuevamente al comedor para el almuerzo.
- **Hora de retiro 13:00 a 14:00:** Después de almuerzo los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares.

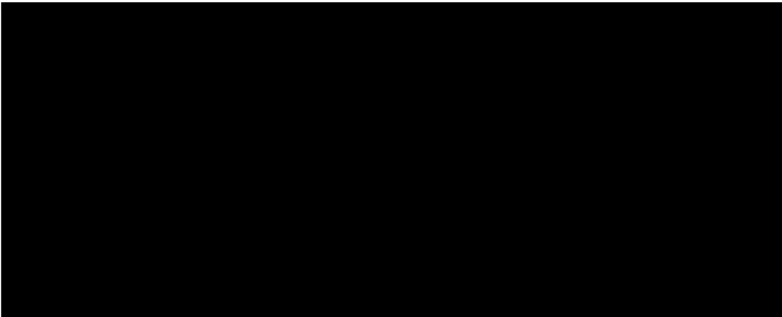


I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

	Comparten espacios comunes como: Gimnasio, Hall del establecimiento, patio exterior frontal. • Reunión de pauta: Se afinan detalles de la actividad del día siguiente, flashmob y se terminan detalles de Corazones para la comuna. 
29-01-2025	• Ingreso 9:00 -9:30: Se inicia la Escuelita recibiendo a los estudiantes en el gimnasio del Establecimiento. Donde los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser estás: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. • Desayuno 9:30 a 10:00: Se reúne a los estudiantes para formar las filas por cada alianza, y se llama al frente a los niños y niñas que llegan por primera vez para que hagan la elección para sus alianzas. Una vez integrados los nuevos estudiantes se termina de pasar asistencia y respectivamente desplazarse al gimnasio para dar inicio al desayuno. • Ensayo de Flash Mob 10:00 a 10:30: Todas las alianzas practicamos en el Gimnasio la coreografía "Amigos de la serie Patito Feo" para la intervención urbana que se realizará durante la mañana en plaza dalcahue. • Preparación y Organización de la salida 10:30 a 10:45: FLASH MOB Nos organizamos por Alianza apoyados por los talleristas Esteban y Roa (circenses), distribuimos en parejas a los estudiantes y formamos filas para salir del establecimiento rumbo a la plaza a realizar nuestra intervención urbana. • FLASH MOB 11:00 a 11:20: Llegamos a la plaza Dalcahue y nos reunimos con las familias de nuestros estudiantes. Nuestra coordinadora de Escuela de verano se dirige por alto parlante hacia la comunidad para invitar a la comunidad y apoderados presentes a ser espectadores del punto artístico



I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

	que presentaremos. Anteriormente nos distribuimos y ordenamos en las posiciones correspondientes para realizar nuestro baile como escuelita. ● Juegos de plaza activa 11:20 a 12:10: Una vez finalizada la presentación del flashmob nos dirigimos a la plaza de juegos activos y máquinas de ejercicios para disfrutar de una entretenida jornada de recreación al aire libre. ● Retorno al establecimiento 12:10 a 12:30: Comenzamos el regreso por calle San martin, Ramon Freire, subiendo por calle Monseñor Eugenin continuando por Ignacio Carrera Pinto hasta llegar a Escuela Básica Dalcahue. ● Almuerzo 12:30 a 13:00: Una vez en el establecimiento los estudiantes que necesiten van al baño y posteriormente nos dirigimos al comedor para poder disfrutar del rico almuerzo. ● Hora de retiro 13:00 a 14:00: Después de almuerzo los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. Comparten espacios comunes como: Gimnasio, Hall del establecimiento, patio exterior frontal. 
30-01-2025	● Ingreso 9:00 -9:30: Se inicia la Escuelita recibiendo a los estudiantes en el gimnasio del Establecimiento. Donde los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. ● Desayuno 9:30 a 10:00: Se reúne a los estudiantes para formar las filas por cada alianza, y se llama al frente a los niños y niñas que llegan por primera vez para que hagan la elección para sus alianzas. Una vez integrados los nuevos estudiantes se termina de pasar asistencia y respectivamente desplazarse al gimnasio para dar inicio al desayuno.



I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

- **Taller de OFICINA DE LA MUJER 10:00 a 11:00:** participaron 15 estudiantes en la actividad, impartida por un externo. Temática del taller "Violencia en el pololeo".

- **Actividad por Alianzas 11:00 a 12:00: Pancartas por Alianzas:** Cada alianza se ubica agrupados por equipos en el gimnasio y se le entrega cartones, lápices y material que disponga la Escuelita para realizar Letreros alusivos a sus alianzas para poder lucir el día miércoles 5 de febrero en el Pasacalle.

- **Talleres Deportivos 12:00 a 12:30: Taller de Vóleybol**

INICIO: comenzamos la clase realizando una breve actividad de calentamiento considerando que solo tendremos 30 minutos de clases.

Ejercicio de coordinación y velocidad: los estudiantes se forman en una fila para hacer un circuito de 10 saltos con desplazamiento frontal, un pique en carrera al finalizar los saltos, el regreso es trotando o caminando. 3 pasadas cada uno.

DESARROLLO:

Actividad 1: El Rey de la cancha:

Se divide la cancha en la mitad para disponer de 4 mini canchas, donde jugarán 4 tríos de manera simultánea.

Cancha A: Jugadores principiantes y menores de 9 años.

Cancha B: Jugadores avanzados y mayores de 9 años.

Se juega a los tres golpes en equipo y al tercer toque deben enviar el balón a la cancha de su adversario. El equipo ganador se queda en la cancha, quien pierde va rotando y entra según el turno de espera a jugar.

CIERRE: Se reúnen los estudiantes y ordenan los materiales para luego cerrar la clase con una breve retroalimentación y elongación.

- **Almuerzo 12:30 a 13:00: Todos los estudiantes del taller se van a lavar las manos al baño y se dirigen nuevamente al comedor para el almuerzo.**
- **Hora de retiro 13:00 a 14:00: Después de almuerzo los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares.**

Comparten espacios comunes como: Gimnasio, Hall del establecimiento, patio exterior frontal.



I.MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

	● Reunión de Pauta 14:00 a 15:00 : Preparación para salida de playa con toda la Escuelita. Se define el traslado y calles de tránsito de estudiantes. 
31-01-2025	● Ingreso 9:00 -9:30: Se inicia la Escuelita recibiendo a los estudiantes en el gimnasio del Establecimiento. Donde los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser estás: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. ● Desayuno 9:30 a 10:00: Se reúne a los estudiantes para formar las filas por cada alianza, y se llama al frente a los niños y niñas que llegan por primera vez para que hagan la elección para sus alianzas. Una vez integrados los nuevos estudiantes se termina de pasar asistencia y respectivamente desplazarse al gimnasio para dar inicio al desayuno. ● Organización de Salida "Viernes de Playa" 10:00 a 10:20: una vez terminado el desayuno nos dirigimos todos al gimnasio, donde se informa a los estudiantes que tienen 20 minutos para cambiarse aquellos que no estén listos para ir a la playa, mientras que aquellos que están listos se aplican bloqueador solar distribuido por monito Fernando Carrasco. ● Salida a la Playa y Repartiendo Amor por Dalcahue 10:20 a 11:00: Nos organizamos en alianzas y distribuimos los corazones creados por alumnos del taller de arte medioambiental, los cuales serán regalados por nuestros estudiante a los habitantes de la comuna que se encuentren por las calles de nuestro recorrido. Salimos del establecimiento por calle Av Mocopulli con dirección a Ramon Freire, descendemos por calle Lautaro para recorrer la costanera de nuestra comuna, nos detenemos en las Letras de Dalcahue para tomar una foto con toda la escuelita, seguimos el recorrido por la costanera hasta llegar al museo y bajar a la playa. ● Playa 11:00 a 12:10: Los estudiantes tienen la libertad de elegir sí disfrutar de la playa y el sol, en el mar o en la arena con sus amistades de



I.MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

	escuelita, son acompañados por los monitores y resguardados por los mismos. (durante la actividad no se vivió ningún inconveniente). ● Nos alistamos para volver al colegio, 12:10 a 12:30: se solicita a los alumnos que se retiren del mar y comienzan todos a cambiarse y guardar sus cosas personales para retornar al establecimiento. ● Retornamos al establecimiento: Comenzamos el regreso por calle San martin, Ramon Freire, subiendo por calle Monseñor Eugenin continuando por Ignacio Carrera Pinto hasta llegar a Escuela Básica Dalcahue. ● Almuerzo 12:30 a 13:00: Todos los estudiantes al llegar al establecimiento se van a lavar las manos al baño y se dirigen nuevamente al comedor para el almuerzo. ● Hora de retiro 13:00 a 14:00: Después de almuerzo los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. 
01-02-2025	● SABADO
02-02-2025	● DOMINGO
03-02-2025	● Ingreso 9:00 -9:30: Se inicia la Escuelita recibiendo a los estudiantes en el gimnasio del Establecimiento. Donde los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. ● Desayuno 9:30 a 10:00: Se reúne a los estudiantes para formar las filas por cada alianza, y se llama al frente a los niños y niñas que llegan por primera vez para que hagan la elección para sus alianzas. Una vez integrados los nuevos estudiantes se termina de pasar asistencia y respectivamente desplazarse al gimnasio para dar inicio al desayuno.



I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

	● Hora de Juegos 10:00 a 11:00: Juegos realizados en generalidad, sin especificidad de alianzas. Juego 1: LUZ ROJA LUZ VERDE (Serie "El Juego del Calamar"). Juego 2: El Semáforo. ● Talleres 11:00 a 12:30: Taller Medio Ambiental "Pancartas para mi Alianza" Se reúne a los estudiantes y nos dirigimos hacia el comedor para realizar la actividad del día, la cual corresponde a realizar pancartas, letreros y disfraces en caso de que alguien quiera realizarlo. El producto de esta actividad será utilizado para el pasacalles que se realizará el día miércoles 5 de Febrero. cada alianza elige su temática y se pone manos a la obra para sus creaciones. ● Almuerzo 12:30 a 13:00: Todos los estudiantes al llegar al establecimiento se van a lavar las manos al baño y se dirigen nuevamente al comedor para el almuerzo. ● Hora de retiro 13:00 a 14:00: Después de almuerzo los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. 
04-02-2025	● Ingreso 9:00 -9:30: Se inicia la Escuelita recibiendo a los estudiantes en el gimnasio del Establecimiento. Donde los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. ● Desayuno 9:30 a 10:00: Se reúne a los estudiantes para formar las filas por cada alianza, y se llama al frente a los niños y niñas que llegan por primera vez para que hagan la elección para sus alianzas. Una vez integrados los nuevos estudiantes se termina de pasar asistencia y respectivamente desplazarse al gimnasio para dar inicio al desayuno.

**I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE**

- **Talleres 11:00 a 12:00: Taller Medio Ambiental "Pancartas para mi Alianza"**

Se reúne a los estudiantes y nos dirigimos hacia el comedor para realizar la actividad del día, la cual corresponde a realizar pancartas, letreros y disfraces en caso de que alguien quiera realizarlo. El producto de esta actividad será utilizado para el pasacalles que se realizará el día miércoles 5 de Febrero. cada alianza elige su temática y se pone manos a la obra para sus creaciones.

- **Taller de Vóleybol 12:00 a 12:30 Actividad 1: El Rey de la cancha:**

Se divide la cancha en la mitad para disponer de 4 mini canchas, donde jugarán 4 tríos de manera simultánea.

Cancha A: Jugadores principiantes y menores de 9 años.

Cancha B: Jugadores avanzados y mayores de 9 años.

Se juega a los tres golpes en equipo y al tercer toque deben enviar el balón a la cancha de su adversario. El equipo ganador se queda en la cancha, quien pierde va rotando y entra según el turno de espera a jugar.

CIERRE: Se reúnen los estudiantes y ordenan los materiales para luego cerrar la clase con una breve retroalimentación y elongación.

- **Almuerzo 12:30 a 13:00: Todos los estudiantes del taller se van a lavar las manos al baño y se dirigen nuevamente al comedor para el almuerzo.**

- **Hora de retiro 13:00 a 14:00: Después de almuerzo los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares.**

- **Reunión de pauta, organización de monitores.**





I.MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

05-02-2025	● Recepción de estudiantes 09:00 a 9:30: preparación de maquillajes y vestuarios para el pasacalle. ● Desayuno 9:30 a 10:00: Se pasa lista por alianzas mientras comparten su desayuno entre pares. ● Organización por Alianzas 10:00 a 10:50 : Distribución de pancartas, organización y distribución de los estudiantes junto a apoderados. ● PASACALLE 11:00 a 12:30: Nos dirigimos en conjunto a toda la escuelita por las calles de la comuna para llegar hasta la explanada de la costanera, presentación de puntos artísticos (bailes, cantos, etc). ● Almuerzo 12:30 a 13:00: Todos los estudiantes del taller se van a lavar las manos al baño y se dirigen nuevamente al comedor para el almuerzo. ● Hora de retiro 13:00 a 14:00: Después de almuerzo los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. ● Reunión de pauta, organización de monitores para el pasacalle. 
06-02-2025	● Recepción de Estudiantes 09:00 a 09:30: se reúnen los estudiantes en el gimnasio del establecimiento para jugar y divertirse. ● Desayuno 9:30 a 10:00: Se pasa lista por alianzas mientras comparten su desayuno entre pares. ● Hora de Juegos 10:00 a 10:30: Los estudiantes junto a los monitores se ubican en el gimnasio para realizar juegos predeportivos de forma electiva (voleibol, futbol, basquetbol, danza, etc). Se realiza juego de "Luz Roja Luz Verde" del Juego del Calamar. ● Organización para salida del establecimiento 10:30 a 11:00: Se les solicita a los estudiantes tomar asiento en galerías del gimnasio y se les comenta y explica la visita que se realizará el día de hoy, se entregan normas de convivencia dentro que deben cumplir dentro del cuartel de

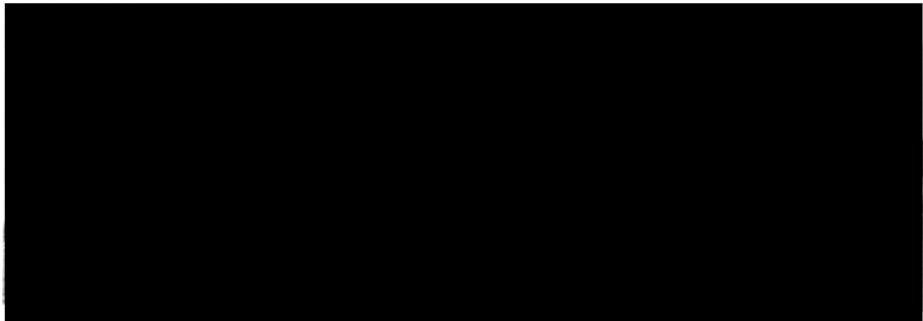


I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

	bomberos. Resolvemos dudas. Una vez que los estudiantes hayan pasado al baño nos organizamos en alianzas y nos dirigimos hacia el cuartel de bomberos. ● Visita al Cuartel de Bomberos Dalcahue 11:00 a 12:30: Visitamos las dependencias de la 1ra y 2da compañía de nuestra comuna, recorremos los carros bombas, sus vestimentas, herramientas. Experiencia que a nuestros estudiantes sin duda les será de gran orientación al momento de verse involucrados en una emergencia. ● Almuerzo 13:00 a 13:30: Todos los estudiantes del taller se van a lavar las manos al baño y se dirigen nuevamente al comedor para el almuerzo. ● Hora de retiro 13:30 a 14:00: Después de almuerzo los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. ● Reunión de pauta, organización de monitores para el día de playa. 
07-02-2025	● Recepción de Estudiantes 09:00 a 09:30: se reúnen los estudiantes en el gimnasio del establecimiento para jugar y divertirse. ● Desayuno 9:30 a 10:00: Se pasa lista por alianzas mientras comparten su desayuno entre pares. ● Organización de alianzas para salir a nuestro "Día de Playa" 10:00 a 10:20: se preparan los estudiantes para la salida del día, se visten para la playa, se echan bloqueador solar, pasan al baño. Antes de salir del establecimiento se les explica que la primera jornada de playa será de limpieza de la misma, para luego poder disfrutar del mar, la arena y del jugar entre amigos. ● Salida con dirección a playa Peto 10:15 ● Descenso Playa Peto 10:30

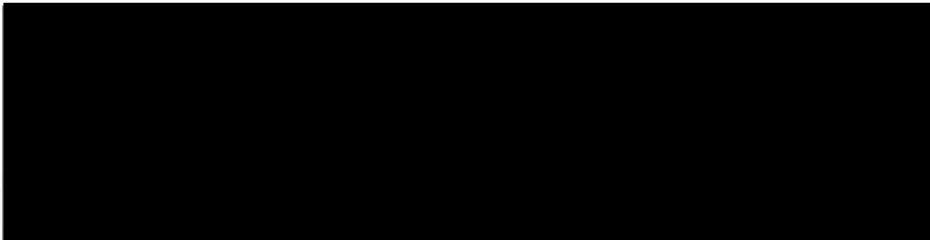


I.MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

	● Limpieza de Playa 11:00 a 11:20: Cada estudiante dispondrá de guantes de látex y una saco para poder recorrer la playa y recolectar basura que se vea en la zona. Se juntan los sacos y el encargado de la oficina de medio ambiente se ocupa de los residuos. ● Hora del Chapuzón y juegos de arena 11:20 a 12:20: Los estudiantes juegan libremente bajo la supervisión de sus monitores. ● Retorno al Establecimiento 12:20 a 13:00: Los estudiantes se cambian de ropa, alistan sus cosas y nos dirigimos en orden hacia el establecimiento. ● Almuerzo 13:00 a 13:30: Todos los estudiantes del taller se van a lavar las manos al baño y se dirigen nuevamente al comedor para el almuerzo. ● Hora de retiro 13:30 a 14:00: Después de almuerzo los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. ● Reunión de pauta 14:00 a 15:00, organización de monitores para distribución de la semana siguiente y funciones para el cierre de la escuela. 
08-02-2025	● SÁBADO
09-02-2025	● DOMINGO
10-02-2025	● Recepción de Estudiantes 09:00 a 09:30: se reúnen los estudiantes en el gimnasio del establecimiento para jugar y divertirse. ● Desayuno 9:30 a 10:00: Se pasa lista por alianzas mientras comparten su desayuno entre pares. ● Hora de Juegos 10:00 a 11:00: Se realizan diversos juegos de la serie "El juego del Calamar" como por ejemplo, Agrupados, Luz roja Luz verde. Se finalizan los juegos globales para dar paso a actividad por alianzas.

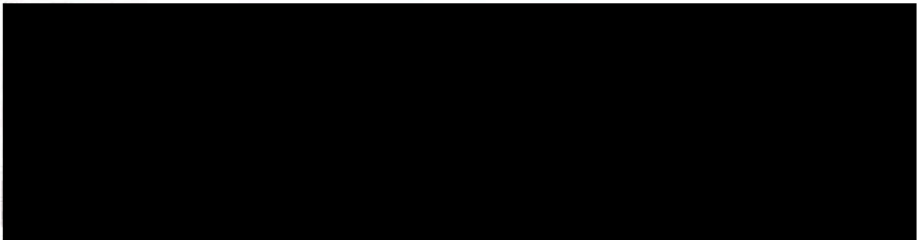
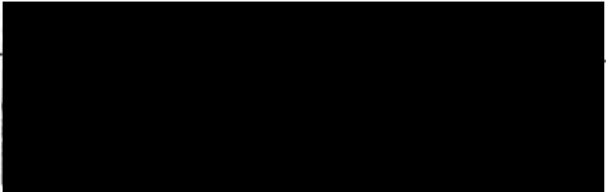


I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

	Tabla de desafíos y actividades por alianza: cada equipo recibe una hoja con 5 actividades que deberán realizar según el orden estipulado, cada vez que realicen una actividad de la tabla deben ir con su monitor para tiquear y poder pasar a la siguiente actividad, así sucesivamente hasta terminar sus actividades de la tabla. ● Taller Medio Ambiental 11:00 a 12:30: "Corazones para el cierre de la Escuela". Nos ubicamos en el comedor para la distribución de corazones de cartulina, pinceles, témperas, lápices de colores, entre otros. Creamos arte libre dentro de los corazones que serán regalados para el día del cierre de escuela. ● Almuerzo 12:30 a 13:00: Todos los estudiantes del taller se van a lavar las manos al baño y se dirigen nuevamente al comedor para el almuerzo. ● Hora de retiro 13:00 a 14:00: Después de almuerzo los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. ● Reunión de pauta, organización de monitores. 
11-02-2025	● Recepción de Estudiantes 09:00 a 09:30: se reúnen los estudiantes en el gimnasio del establecimiento para jugar y divertirse. ● Desayuno 9:30 a 10:00: Se pasa lista por alianzas mientras comparten su desayuno entre pares. ● Hora de Juegos 10:00 a 11:00: ● Salida parque custodio ampuero 11:00 a 12:00: tiempo recreativo y deportivo al aire libre. ● Talleres 12:00 a 12:30 Taller de Vóleibol: Se practican pasos de baile, 16 tiempos que serán utilizados como base en la coreografía que se realizará el día del cierre de la escuela.



I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

	● Almuerzo 12:30 a 13:00: Todos los estudiantes del taller se van a lavar las manos al baño y se dirigen nuevamente al comedor para el almuerzo. ● Hora de retiro 13:00 a 14:00: Después de almuerzo los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. ● Reunión de pauta, organización de monitores. 
12-02-2025	● Recepción de Estudiantes 09:00 a 09:30: se reúnen los estudiantes en el gimnasio del establecimiento para jugar y divertirse. ● Desayuno 9:30 a 10:00: Se pasa lista por alianzas mientras comparten su desayuno entre pares. ● Taller de Vóleibol 10:00 a 11:00: Nos ubicamos en el gimnasio. Se socializa coreografía y presentación a realizar el día viernes con los estudiantes. Se crean esquemas y figuras. Se practica coreografía completa con música. ● Taller Medio Ambiental 11:00 a 12:30: "Corazones para el cierre de la Escuela". Nos ubicamos en el comedor para la distribución de corazones de cartulina, pinceles, témperas, lápices de colores, entre otros. Creamos arte libre dentro de los corazones que serán regalados para el día del cierre de escuela. ● Almuerzo 12:30 a 13:00: Todos los estudiantes del taller se van a lavar las manos al baño y se dirigen nuevamente al comedor para el almuerzo. ● Hora de retiro 13:00 a 14:00: Después de almuerzo los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser éstas: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. ● Reunión de pauta, organización de monitores. Creación de escenografía. 



I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE

13-02-2025	● Recepción de Estudiantes 09:00 a 09:30: se reúnen los estudiantes en el gimnasio del establecimiento para jugar y divertirse. ● Desayuno 9:30 a 10:00: Se pasa lista por alianzas mientras comparten su desayuno entre pares. ● Taller de Vóleybol 10:00 a 11:00: Nos ubicamos en el gimnasio. Se socializa coreografía y presentación a realizar el día viernes con los estudiantes. Se crean esquemas y figuras. Se practica coreografía completa con música. ● Taller Medio Ambiental 11:00 a 12:30: Los estudiantes ayudan a los monitores con la ornamentación para la escenografía. creación de letras, figuras, etc. ● Almuerzo 12:30 a 13:00: Todos los estudiantes del taller se van a lavar las manos al baño y se dirigen nuevamente al comedor para el almuerzo. ● Hora de retiro 13:00 a 14:00: Después de almuerzo los niños, niñas y jóvenes disponen del espacio para libertad en sus acciones recreativas; pudiendo ser estás: juegos deportivos, juegos de mesa que ellos mismos traen, baile, interacción social entre pares. ● Reunión de pauta, organización de monitores. Creación de escenografía. ●
14-02-2025	● ceremonia cierre "Escuela de verano 2025" ● Recepción de Estudiantes y Desayuno 09:00 a 09:30: se reúnen los estudiantes en el gimnasio del establecimiento para jugar y divertirse. ● Preparación de los alumnos para el Gran Cierre: 9:30 a 10:20: aplicamos maquillajes artísticos, peinados y afinamos vestuarios para la presentación. ● Desplazamiento de estudiantes al Gimnasio Municipal 10:30

**I. MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE**

	• Organización de los espacios en el escenario. 10:50 a 11:20 • Recepción de autoridades, apoderados, invitados 11:20 a 11:40 • Gran Presentación Final 11:40 a 12:30. Se presentan los puntos artísticos de cada taller. • Entrega de diplomas - Cierre y despedida 12:30 a 13:00. • Orden y despeje del gimnasio municipal 13:00 a 14:00
--	---


CAMILA CARRASCO MAYORGA
MONITOR "ESCUELA DE VERANO 2025"
ILUSTRE MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE


MISSY SEPULVEDA BARRIA
ENCARGADA DE PROGRAMAS SOCIALES
ILUSTRE MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE


CLAUDIA BORQUEZ MIRANDA
DIRECTORA DE DESARROLLO COMUNITARIO
ILUSTRE MUNICIPALIDAD DE DALCAHUE



DALCAHUE, febrero de 2025.-

INFORME RECEPCIÓN

En Dalcahue a **14 de febrero de 2025**, La directora de Desarrollo Comunitario **Claudia Bórquez Miranda**, realiza la recepción conforme de los servicios prestados por **CAMILA CONSTANZA CARRASCO MAYORGA**, Monitora “Escuela de verano 2025” Realizando específicamente labores competentes al área y al cargo, durante el mes de **20 de enero a 14 de febrero de 2025**.

Se extiende el siguiente certificado para ser entregado en Dirección Administración y Finanzas y se curse el pago correspondiente al mes de enero con fecha **20/01/2025 al 14/02/2025** por un monto de **\$585.000.-**

Claudia Bórquez Miranda
Directora Desarrollo Comunitario
Ilustre Municipalidad de Dalcahue